Vamos nessa! Bora criar o **roteiro base** do 1soMath, com uma narrativa envolvente que se mostra ao jogador por **cinemáticas, ambientação e interações**, sem depender de pensamentos ou textos longos. Aqui está o **primeiro esboço** completo, pronto para evoluir.

**🎥 ROTEIRO BASE – 1soMath**

**CINEMÁTICA DE ABERTURA:**

**CENA 1 – A RUÍNA SILENCIOSA**

* Tela escura, lentamente surgem **fragmentos flutuantes** do mundo, como peças desconexas.
* Voz distante ecoa (voz-off, suave, masculina, sábia):  
  **"Quando a sabedoria foi esquecida, o mundo partiu-se em silêncio..."**
* Corte para **Pit** dormindo em uma plataforma central, cercado de névoa e escombros.
* Fade-in para close-up do rosto de Pit – **luz azulada envolve sua testa**.

**CENA 2 – O CHAMADO**

* Tela branca: surge a imagem de uma **Runa dourada**, vibrando, se desfazendo.
* Voz-off da Runa (feminina, suave):  
  **"Pit... Último Guardião... as Runas caem... o Vazio cresce..."**
* Visão rápida da **Torre do Conhecimento**, rachada, cercada por nuvens negras.
* Corte brusco: Pit acorda, levanta lentamente com apoio do cajado.  
  Ele olha ao redor, **a câmera gira revelando um vazio ao redor da ilha flutuante**.
* Tela escurece, surge o título:  
  **1soMath – Fragmentos da Sabedoria**

**GAMEPLAY INICIAL:**

**CENA 3 – INTRODUÇÃO AO CONTROLE**

* Pit caminha pela pequena ilha.
* Primeira Runa flutuante aparece.
* Texto flutuante com **símbolos matemáticos** em rotação, traduzidos visualmente:  
  **"A lógica é a chave, e o tempo, teu limite."**
* Tutorial de movimento e interação.
* Primeiro puzzle simples: **sequência numérica faltando 1 peça**.
* Ao resolver, a ilha brilha, e uma ponte flutuante surge para a próxima área.

**PRIMEIRO CONJUNTO DE LEVELS:**

**CINEMÁTICA – O ENCONTRO COM AS RUINAS VIVAS**

* Pit se aproxima de uma estrutura semi destruída.
* As **Runas Animadas** surgem, falam por símbolos que brilham no ar (traduzidos com efeitos visuais):
  + **"Tu não estás só. Somos o eco da Ordem."**
  + **"As respostas não te serão dadas, mas lembradas."**
* Pit coloca a mão sobre uma runa, **visão rápida do passado**, onde ele, jovem, está entre outros sábios.

**CENA INTERATIVA – PRIMEIRA ESCOLHA**

* Puzzle complexo.
* Aparece um aviso mágico: **"Poder do movimento ativado: 1 uso."**
* Opção visual:
  + Usar poder → ver animação de Pit usando magia forte.
  + Não usar → puzzle mais difícil, sem ajuda.
* Se usar, após o puzzle:  
  **Runa:** "Cuidado com o preço do poder."

**CINEMÁTICA – APARIÇÃO DO VAZIO**

**CENA 4 – PRIMEIRA DISTORÇÃO**

* Após resolver 3 puzzles, o cenário treme.
* Uma **fissura negra** abre-se no céu, distorcendo o ambiente.
* Forma vaga do Vazio surge (silhueta escura, sem fala).
* Pit recua, segurando o cajado firme.
* Voz-off (a dele mesmo):  
  **"A dúvida... ela está aqui..."**
* A fissura fecha, mas deixa o cenário mais escuro, partes instáveis.

**CINEMÁTICA – A VERDADE SOBRE O VAZIO**

**CENA 5 – A RUNA CENTRAL**

* Pit chega ao centro das ilhas.
* Encontra a **Runa Central**, que brilha intensamente.
* Visão do passado: os sábios discordando, Pit sozinho, afastando-se.
* A Runa fala:  
  **"O Vazio nasceu do teu medo. Restaura-te, e o mundo seguirá."**
* Puzzle final da fase: extremamente difícil, sem poderes.

**CLÍMAX – O CONFRONTO FINAL**

**CENA 6 – O VAZIO COMPLETO**

* Pit chega à ilha final, ambiente totalmente distorcido.
* O Vazio aparece com forma clara, **espelho distorcido de Pit**, olhos vazios.
* Diálogo interativo (apenas visuais, símbolos):
  + **Vazio:** "Apaga-me, e apaga-te."
  + **Pit:** "A luz nasce da sombra."
* **Puzzles paradoxais**, blocos que somem, equações sem lógica, até que Pit estabiliza a realidade com sua própria energia.

**FINAL RAMIFICADO:**

**ESCOLHA FINAL:**

* Opção 1: Sacrificar-se.
  + Pit se desfaz em luz.
  + O mundo volta a flutuar em harmonia.
  + Torre do Conhecimento ressurge.
  + **"A sabedoria vive onde há quem a busque."**
* Opção 2: Manter-se.
  + Pit sela o Vazio, mas o mundo continua fragmentado.
  + Ele se torna **guardião eterno**, esperando novos sábios.
  + **"Nem toda ordem é perfeita, mas toda perfeição parte da ordem."**

**SUBTRAMAS:**

**1. Fragmentos de Memória:**

* Em puzzles opcionais, Pit vê cenas do passado:
  + A construção da Torre.
  + A queda da Ordem por divergências.
  + Ele decidindo se isolar para proteger as Runas.

**2. As Runas Perdidas:**

* Cada Runa revela partes ocultas sobre os outros sábios.
* Se todas forem reunidas, libera um **terceiro final secreto**:
  + Pit integra as Runas em um novo Guardião (avatar do jogador).